

Liste der Phobien

Jeder Spieler beginnt mit mindestens dem Wert 1 in jedem Talent, ungeachtet der Phobien.

Richtlinie: Geisteskrankheiten sollten auf 7 pro Spieler begrenzt werden, für mehr Übersicht

Sehr stark:

- 6 Amnesie Verlust der Erinnerung
- 6 Maniaphobie Angst vor Wahnsinn
- 6 Agliophobie Angst vor Schmerz
- 6 Aquaphobie Angst vor Wasser
- 6 Bacillophobie Angst vor Mikroben
- 6 Daemonophobie Angst vor Dämonen
- 6 Logiozomechanophobie Angst vor Computern
- 6 Lygophobie Angst vor der Dunkelheit
- 6 Phobophobie Angst vor der Angst
- 6 Pyrophobie Angst vor Feuer
- 6 Stenophobie Angst vor Enge
- 6 Soziophobie Angst vor menschlichen Kontakten und Leistungsdruck
- 6 Thantophobie Angst vor dem Tod
- 6 Xenophobie Angst vor Fremdem und Andersartigen
- 6 Zoophobie Angst vor Tieren
- 6 Cherophobie Angst vor dem eigenen Glücklichein
- 6 Zwanghaftes Horten
- 6 Waschzwang
- 6 Zählzwang
- 6 Kleptomanie
- 6 OCD

Mittelstark:

- 4 Agoraphobie Panik vor Situationen ohne Möglichkeit zur Flucht
- 4 Acousticophobie Angst vor Lärm oder Geräuschen
- 4 Acrophobie Angst vor Höhe
- 4 Aerophobie Angst vor Gasen
- 4 Agraphobie Angst angefasst zu werden
- 4 Apeirophobie Angst vor Unendlichkeit
- 4 Apotemnophobie Angst vor Leuten mit Amputationen
- 4 Arachnophobie Angst vor Spinnen
- 4 Arithmophobie Angst vor Zahlen

- 4 Astraphobie Angst vor Blitzen
- 4 Astrophobie Angst vor Sternen
- 4 Ataxophobie Angst vor Unordnung
- 4 Autodysomorphie Angst vor abscheulichem Geruch
- 4 Automatonphobie Angst vor Puppen
- 4 Ballistophobie Angst vor Schusswaffen
- 4 Bathonophobie Angst vor Pflanzen
- 4 Caligynephobie Angst vor schönen Frauen
- 4 Canophobie Angst vor Hunden
- 4 Catoptrophobie Angst vor Spiegeln
- 4 Cholerophobie Angst vor Wut
- 4 Geronthophobie Angst vor alten Menschen
- 4 Heliophobie Angst vor der Sonne
- 4 Kleptophobie Angst bestohlen zu werden
- 4 Lalophobie Angst zu Sprechen
- 4 Insomnia Schlaflosigkeit
- 4 Thalassophobie Angst vor dem Meer

schwach:

- 2 Ablutophobie Angst vor dem Waschen
- 2 Acarophobie Angst vor Insektenstichen
- 2 Acidophobie Angst vor Säure
- 2 Aelurphobie Angst vor Katzen
- 2 Aeroacrophobie Angst vor weiten Plätzen
- 2 Agrizoophobie Angst vor wilden Tieren
- 2 Aichmophobie Angst vor spitzen Gegenständen
- 2 Alektorophobie Angst vor Hühnern
- 2 Anatidaephobie Angst irgendwie, irgendwo von einer Ente beobachtet zu werden
- 2 Anthophobie Angst vor Blumen
- 2 Apiophobie Angst vor Bienen
- 2 Arachibutyrophobie Angst dass Erdnussbutter am Gaumen klebenbleibt
- 2 Aulophobie Angst vor Flöten
- 2 Aurophobie Angst vor Gold
- 2 Chrematophobie Angst vor Geld
- 2 Chronomentrophobie Angst vor Uhren
- 2 Coprophobie Angst vor Exkrementen
- 2 Eibophobie Angst vor Palindromen
- 2 Hippopotomonstroses-quippedaliophobie Angst vor langen Wörtern
- 2 Hexakosioihexa-kontahexaphobie Angst vor der Zahl 666
- 2 Hobophobie Angst vor Bettlern
- 2 Nebulaphobie Angst vor Nebel

- 2 Kakophonophobie Angst vor schlechter Musik
- 2 Koulrophobie Angst vor Clowns
- 2 Limnophobie Angst vor Seen
- 2 Octophobie Angst vor der Zahl 8
- 2 Ornithophobie Angst vor Vögeln
- 2 Papaphobie Angst vor dem Papst
- 2 Santaclausophobie Angst vor dem Weihnachtsmann
- 2 Selenophobie Angst vor dem Mond
- 2 Telephonophobie Angst vor Telefonen
- 2 Triskadephobie Angst vor der Zahl 13

Nicht empfehlenswert: Diese Krankheiten stören den Spielfluss und sollten verboten werden

Anorexie/Magersucht; Selbstverstümmelung; Pyromanie; Demenz

Störungen sind in 3 Schweregrade eingeteilt, welche den Effekt der Spielbarkeit beeinflussen. Jeder Spieler erhält die Fähigkeit "Überwindung" mit dem Wert 1, dieser kann nicht erhöht werden. Diese Fähigkeit kann verwendet werden, um einen Anfall zu überwinden. Bei einer 6 (kritischer Misserfolg) verschlechtert sich der Zustand, bei einer 1 (kritischer Erfolg) kann eine Angst überwunden werden. 1 kritische Erfolge reichen, um eine schwache Angst komplett zu überwinden, eine mittelschwere Angst benötigt 2 und eine starke ganze 3.

Vereinfacht:

- 1: Kein Schaden, ein Schritt zur Besserung
- 2: Kein Schaden
- 3-5: 1 Schaden
- 6: 1 Schaden + Stun

6er Angst: 3 Schritte zur Besserung nötig

4er Angst: 2 Schritte zur Besserung nötig

2er Angst: 1 Schritt zur Besserung nötig